

A2-04 · TRACK A2

게임·구독·소액결제

한 번의 선택이 계속되는 비용을 확인해요

자료	핵심요약
대상	초등 5~6학년
학습시간	약 35분
활용	학습 전후 빠른 확인

이 자료는 일반 교육자료입니다. 실제 계약·신고·신청 전에는 연결된 공식 기관의 최신 안내와 원문을 다시 확인하세요.

PART 01 한눈에 보기

게임 아이템, 무료 체험, 자동 갱신은 한 번 누른 뒤에도 비용이 이어질 수 있습니다. '소액'이라는 이름보다 몇 번·얼마 동안 결제되는지를 확인해야 총비용을 알 수 있습니다.

오늘의 한 행동: '무료' 옆에서 유료 시작일·반복 주기·해지 방법을 찾습니다.

PART 02 핵심개념

- 단건 결제: 한 번 사고 한 번 값을 내는 결제
- 구독: 정한 기간마다 이용료를 내고 서비스를 계속 쓰는 계약
- 자동 갱신: 따로 끝내지 않으면 다음 기간 결제가 이어지는 것
- 총비용: 여러 번 내는 돈을 모두 더한 금액
- 동의: 가격·기간·조건을 알고 허락하는 것

PART 03**안전한 판단 순서**

- 1 가격이 0원인 기간과 돈이 드는 시작일을 나눈다.
- 2 한 번 결제인지 반복 결제인지 확인한다.
- 3 월 이용료×이용할 달 수로 예상 총비용을 구한다.
- 4 해지 방법과 결제수단을 확인한다.
- 5 보호자 동의 전에는 누르거나 인증번호를 입력하지 않는다.

PART 04**문제 발생 시**

이미 눌렀다면 더 결제하거나 앱을 지워 기록을 없애지 않습니다.

이미 눌렀다면 더 결제하거나 앱을 지워 기록을 없애지 않습니다.

- 가상 연습에서는 화면·날짜·금액·서비스 이름을 기록하는 방법을 익힙니다. 실제 상황에서는 보호자와 함께 공식 결제내역을 확인합니다.
- 사업자·앱마켓의 공식 해지·환불 절차와 소비자24 정보를 보호자와 확인합니다. 취소 가능 여부는 계약·사용·동의 상황에 따라 달라질 수 있다고 설명합니다.

마지막 확인

- 생활안전 연결: 돈·계약·비용·명의·기록을 확인해 가상 결제 화면에서 단건·반복 결제를 구분하고 총비용을 계산한 뒤, 동의 전 확인 행동을 역할로 수행한다.
- 결론보다 먼저 확인한 정보와 판단 근거를 말합니다.
- 오늘의 한 행동: '무료' 옆에서 유료 시작일·반복 주기·해지 방법을 찾습니다.