

A2-04 · TRACK A2

게임·구독·소액결제

한 번의 선택이 계속되는 비용을 확인해요

자료 평가·해설 · 대상 초등 5~6학년 · 학습시간 약 35분 · 활용 지식·판단·수행 확인

계약·신고·신청 전에는 공식 기관의 최신 안내와 원문을 다시 확인하세요.

PART 01 학습자 문항

문항 1 · knowledge

단건 결제·구독·자동 갱신을 구분한다.

문항 2 · judgment

무료 체험 화면의 숨은 비용 조건을 찾는다.

문항 3 · performance

총비용 계산과 동의 전 역할연습을 수행한다.

PART 02

정답 기준과 해설

문항 1 확인 기준

- 1회
- 기간 반복
- 해지 전 이어짐

답의 이유를 한 문장으로 설명하게 하고, 개념어와 생활 장면을 다시 연결한다.

문항 2 확인 기준

- 유료 시작일
- 주기
- 해지

핵심 안전 행동이 빠지면 더 짧은 가상 사례로 즉시 다시 연습한다. 실제 경험은 묻지 않는다.

문항 3 확인 기준

- 곱셈 근거
- 멈춤 문장
- 보호자 확인

핵심 안전 행동이 빠지면 더 짧은 가상 사례로 즉시 다시 연습한다. 실제 경험은 묻지 않는다.

해설 연결

이 문항들은 '돈·계약·비용·명의·기록을 확인해 가상 결제 화면에서 단건·반복 결제를 구분하고 총비용을 계산한 뒤, 동의 전 확인 행동을 역할로 수행한다.'라는 수업 목표를 확인합니다. 정답만 말하게 하지 말고, 시범 상황 '가상 게임의 '30일 무료' 버튼 아래에는 '이후 매달 2,000원, 해지 전까지 자동 갱신'이라고 적혀 있습니다.'에서 무엇을 보고 멈추고 비교했는지 설명하게 합니다.

PART 03 수행 루브릭**0 · 도움 필요**

위험 신호를 찾지 못하거나 실제 정보·송금·서명을 요구한다.

1 · 부분 수행

위험을 느끼지만 멈추기·확인하기·알리기 중 한 단계만 말한다.

2 · 기준 도달

가상 상황에서 핵심 신호를 찾고 안전 행동을 순서대로 수행한다.

3 · 전이 가능

선택 이유를 설명하고 다른 가상 상황에도 같은 확인 원칙을 적용한다.

판정 원칙

- 정답 개수만 보지 않고 멈춤·확인·비교·도움 요청의 수행 과정을 봅니다.
- 실제 경험을 말하지 않아도 가상 상황에서 행동을 보이면 수행으로 인정합니다.
- 부분 수행은 빠진 한 단계를 짚어 준 뒤 바로 다시 수행하게 합니다.

PART 04

오개념 교정과 보충평가

다시 설명할 핵심

- 단건 결제: 유료 전환·자동 갱신 조건이 있는지 확인해야 한다.
- 구독: 작은 금액도 여러 번 결제되면 총비용이 커질 수 있다.
- 자동 갱신: 앱 삭제와 구독 해지는 다를 수 있어 공식 구독 관리에서 상태를 확인한다.
- 총비용: 여러 조건과 공식 근거를 함께 확인한다.
- 동의: 여러 조건과 공식 근거를 함께 확인한다.

보충 발문

- 무료가 끝나는 날짜는 어디에 있나요?
- 월 비용과 총비용은 어떻게 다를까요?
- 앱 삭제와 계약 종료가 같은지 어디에서 확인할까요?

재수행 기준

- 더 짧은 가상 상황을 제시합니다.
- 학습자가 근거를 말한 뒤 안전 행동을 순서대로 수행하게 합니다.
- 마지막에는 다음 행동을 정합니다: '무료' 옆에서 유료 시작일·반복 주기·해지 방법을 찾습니다.